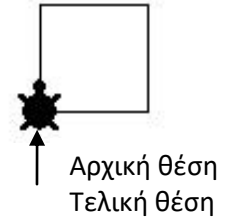


ΑΣΚΗΣΗ 1

A) Να γράψετε εντολές στη Logo ώστε να φτιάξετε μια **διαδικασία** με όνομα **τετράγωνο** που να σχεδιάζει ένα **τετράγωνο πλευράς 50**, χρησιμοποιώντας την εντολή **επαναλαβε**. Η χελώνα να επιστρέφει στην αρχική της θέση.



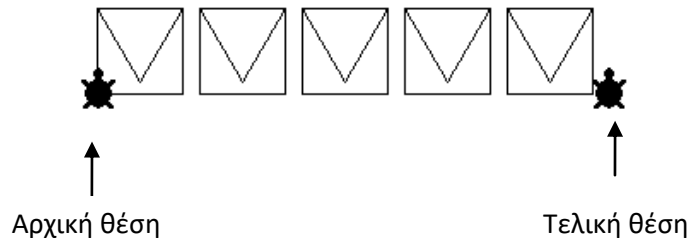
B) Να γράψετε εντολές στη Logo ώστε να φτιάξετε μια **διαδικασία** με όνομα **τρίγωνο** που να σχεδιάζει ένα **τρίγωνο πλευράς 50**, χρησιμοποιώντας την εντολή **επαναλαβε**. Η χελώνα να επιστρέφει στην αρχική της θέση.



Γ) Να γράψετε εντολές στη Logo ώστε να φτιάξετε μια **διαδικασία** με όνομα **φάκελο** που να σχεδιάζει ένα **φάκελο πλευράς 50**, χρησιμοποιώντας τις διαδικασίες **τετράγωνο** και **τρίγωνο**. Η χελώνα να επιστρέφει στην αρχική της θέση.



Δ) Να γράψετε εντολές στη Logo ώστε να φτιάξετε μια **διαδικασία** με όνομα **φάκελοι** που να σχεδιάζει **πέντε (5) φακέλους με απόσταση 10**, χρησιμοποιώντας τη διαδικασία **φάκελο** και την εντολή **επανάλαβε**. Η χελώνα να **μην** επιστρέφει στην αρχική της θέση.



Ε) Να γράψετε εντολές στη Logo ώστε να φτιάξετε μια **διαδικασία** με όνομα **μύλος** που να σχεδιάζει **δώδεκα (12) φακέλους όπως φαίνεται στο παρακάτω σχήμα**, χρησιμοποιώντας τη διαδικασία **φάκελο** και την εντολή **επανάλαβε**. Η χελώνα να επιστρέφει στην αρχική της θέση.

