

ΑΣΚΗΣΗ 3: Με επαναληψη

Να κατασκευάσετε τα παρακάτω σχήματα στην γλώσσα προγραμματισμού Logo , χρησιμοποιώντας σαν βοήθεια το φυλλάδιο των βασικών εντολών που σας δοθηκε

