

Γ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

Μάθημα 7^ο

Μελέτη: Προγραμματισμός LOGO Παραμετρικές Διαδικασίες

Παράμετρος είναι η **μεταβλητή** που ορίζεται στο όνομα της διαδικασίας.

Όταν στον χώρο των εντολών **καλούμε** μια παραμετρική διαδικασία, δεν αρκεί να γράψουμε μόνο το όνομά της αλλά και **μια τιμή** που μπαίνει στη θέση της παραμέτρου.

Σχολικό βιβλίο: Παράγραφος 2.6



ΕΡΓΑΣΙΑ 1

1.Γράψτε μια διαδικασία με το **όνομα Τετράγωνο** που να δέχεται σαν παράμετρο το μήκος της πλευράς ενός τετραγώνου και να το σχεδιάζει.

2.Γράψτε μια διαδικασία με όνομα **Ορθογώνιο** που να δέχεται το μήκος και το πλάτος ενός ορθογωνίου και να το σχεδιάζει.

3.Γράψτε μια διαδικασία με όνομα **ΜέσοςΌρος** που να δέχεται σαν παραμέτρους τρεις αριθμούς και να υπολογίζει και να εμφανίζει το μέσο όρο τους.

Ποιες εντολές θα δίνατε **στο κέντρο εντολών** για να υπολογίσετε

α) το μέσο όρο των αριθμών 100 200 300

.....

β) το μέσο όρο των αριθμών 18 19 20

.....