

Οι εντολές της καρτέλας Κίνηση

Εντολή	Επεξήγηση
	Η κίνηση είναι ακαριαία και τα βήματα αντιστοιχίζονται σε απόσταση.
	Επιλογή κατεύθυνσης στην οποία θα στραφεί το αντικείμενο.
	Στρίψε αριστερόστροφα όσες μοίρες επιθυμείς.
	Στρίψε δεξιόστροφα όσες μοίρες επιθυμείς.
	Επιτρέπει σε ένα αντικείμενο να παίρνει την κατεύθυνση της κίνησης ενός άλλου αντικειμένου.
	Το αντικείμενο όταν αγγίξει τα όρια της οθόνης κάνει μεταβολή.
	Το αντικείμενο μετακινείται ακαριαία στη θέση (x,y)
	Ορίζουμε που θα κινηθεί το αντικείμενό μας και πόσο χρόνο θα διαρκέσει η κίνησή του.
 	Ορίζουμε τιμές για το x ή το y.
 	Μεταβάλλουμε τις τιμές του x και y. Προσοχή δεν ορίζουμε νέο σημείο!