

Εντολές κίνησης

Το παρόν είναι ένας οδηγός για να σου υπενθυμίσει τις εντολές κίνησης!

Παλέτα κίνηση



Πως μετακινούμε ένα αντικείμενο;

Για να μετακινήσουμε ένα αντικείμενο χρησιμοποιούμε την εντολή **κινήσου**.

Αυτή η εντολή μας δίνει την δυνατότητα να μετακινήσουμε το αντικείμενο είτε μπροστά είτε πίσω.

κινήσου 10 βήματα

Παράδειγμα	επεξήγηση
κινήσου 20 βήματα	Μετακινήσου μπροστά 20 βήματα
κινήσου -35 βήματα	Μετακινήσου πίσω 35 βήματα

Έχουμε επίσης την δυνατότητα να μετακινούμε μόνο οριζόντια ή κάθετα το αντικείμενο μας χρησιμοποιώντας τις εντολές **άλλαξε x κατά** και **άλλαξε y κατά**.

άλλαξε x κατά 130

άλλαξε y κατά -26



Δοκίμασε να κάνεις τη γάτα:

Να μετακινηθεί 80 βήματα δεξιά

Να μετακινηθεί 50 βήματα αριστερά

Να μετακινηθεί 120 βήματα πάνω

Να μετακινηθεί 100 βήματα κάτω

Για να εκτελέσεις (να δεις πως λειτουργεί μια εντολή) κάνε διπλό κλικ πάνω της



Πως πηγαίνουμε ένα αντικείμενο σε συγκεκριμένο σημείο πάνω στη σκηνή;

Για να μετακινήσουμε ένα αντικείμενο σε συγκεκριμένο σημείο χρησιμοποιούμε την εντολή **πήγαινε**

πήγαινε σε θέση x: -170 y: -91

Η εντολή πήγαινε μετακινεί το αντικείμενο μας **ακαριαία**. Τί γίνεται όμως στις περιπτώσεις που θέλουμε να μετακινήσουμε το αντικείμενο μας σιγά – σιγά;

Η κατάλληλη εντολή για ομαλή κίνηση είναι **ολίσθησε** στην οποία ορίζουμε και χρονική διάρκεια της κίνησης σε δευτερόλεπτα.

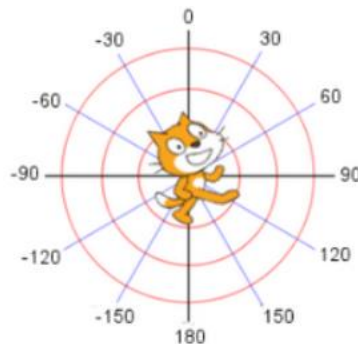
ολίσθησε για 1 δευτ. στη θέση x: 136 y: 14

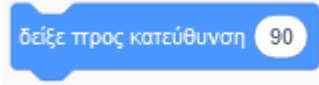
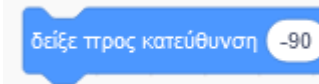


Δοκίμασε τις παραπάνω εντολές στη γάτα



Πώς αλλάζει κατεύθυνση που «κοιτάει» ένα αντικείμενο;



	όταν θέλουμε το αντικείμενο να κοιτάει δεξιά	
	όταν θέλουμε το αντικείμενο να κοιτάει αριστερά	

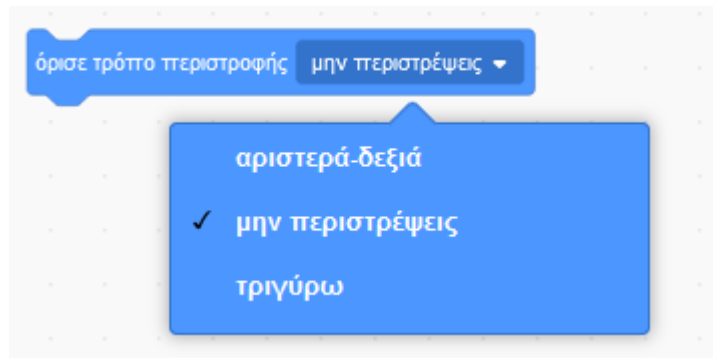


Δοκίμασε τις παραπάνω εντολές στη γάτα και σκέψου:

Αν θέλαμε να κοιτάξει η γάτα πάνω, ποια τιμή θα βάλεις στο πλαίσιο το λευκό της εντολής;

Αν θέλαμε να κοιτάξει η γάτα κάτω, ποια τιμή θα βάλεις στο πλαίσιο το λευκό της εντολής;

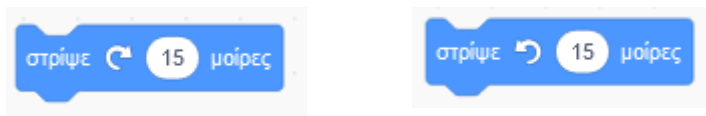
Εδώ ίσως να χρειαστεί να ορίσεις τον τρόπο περιστροφής της μορφής ανάλογα με ποια κατεύθυνση έχεις επιλέξει, με την εντολή:



όρισε τρόπο περιστροφής αριστερά-δεξιά ▾	Αλλάζει η μορφή φορά δεξιά-αριστερά.
όρισε τρόπο περιστροφής μην περιστρέψεις ▾	Διατηρεί την ίδια φορά και απλά κινείται ανάποδα.
όρισε τρόπο περιστροφής τριγύρω ▾	Αναποδογυρίζει



Πως στρίβει ένα αντικείμενο;



Δοκίμασε να στρίψεις την γάτα δεξιοστροφα 120 μοίρες και σκέψου: πόσες φορές πρέπει να κάνεις κλικ στην εντολή για να κάνει η γάτα μια πλήρη περιστροφή; (ένα κύκλο). Παρατηρήστε τις μοίρες στην παρακάτω εικόνα σε μια πληρη περιστροφή του κύκλου.

