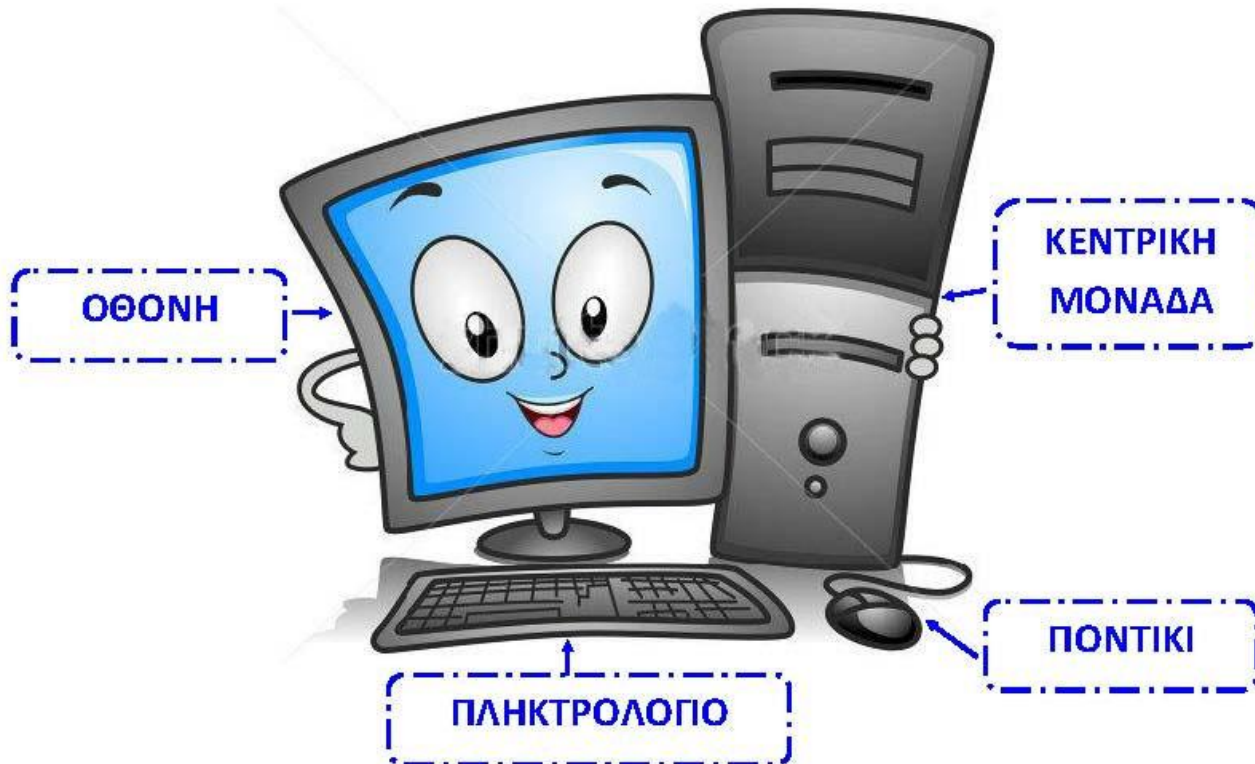


Ο υπολογιστής μου

Υλικό – Λογισμικό – Μονάδες
εισόδου/εξόδου

Τα μέρη του υπολογιστή

Ο ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ



Υλικό (Hardware)

- Οι μονάδες που είδαμε προηγουμένως ότι αποτελούν τα βασικά μέρη ενός υπολογιστή είναι το **Υλικό** (οθόνη, κεντρική μονάδα, πληκτρολόγιο κλπ).
- Το υλικό όμως δεν είναι αρκετό για να δουλέψουμε με τον υπολογιστή. Χρειαζόμαστε...



Λογισμικό
ονομάζουμε όλα τα προγράμματα που
χρησιμοποιεί ο υπολογιστής

Λογισμικό συστήματος

Το σύνολο των προγραμμάτων που είναι απαραίτητα στον υπολογιστή για να ξεκινήσει, να επικοινωνήσει με το περιβάλλον του και να συντονίσει την λειτουργία του.



Λογισμικό εφαρμογών

Όλα τα προγράμματα που χρησιμοποιούμε στον υπολογιστή κάθε φορά που θέλουμε να εκτελέσουμε μια συγκεκριμένη εργασία



Συμπέρασμα

- Για να μπορέσουμε να χρησιμοποιήσουμε τον υπολογιστή χρειαζόμαστε:
 - Το υλικό (συσκευές, μονάδες, κυκλώματα...)
 - Το λογισμικό (προγράμματα εφαρμογών, συστήματος)

Συμπέρασμα



Ηλεκτρονικός Υπολογιστής

Υλικό
(Hardware)



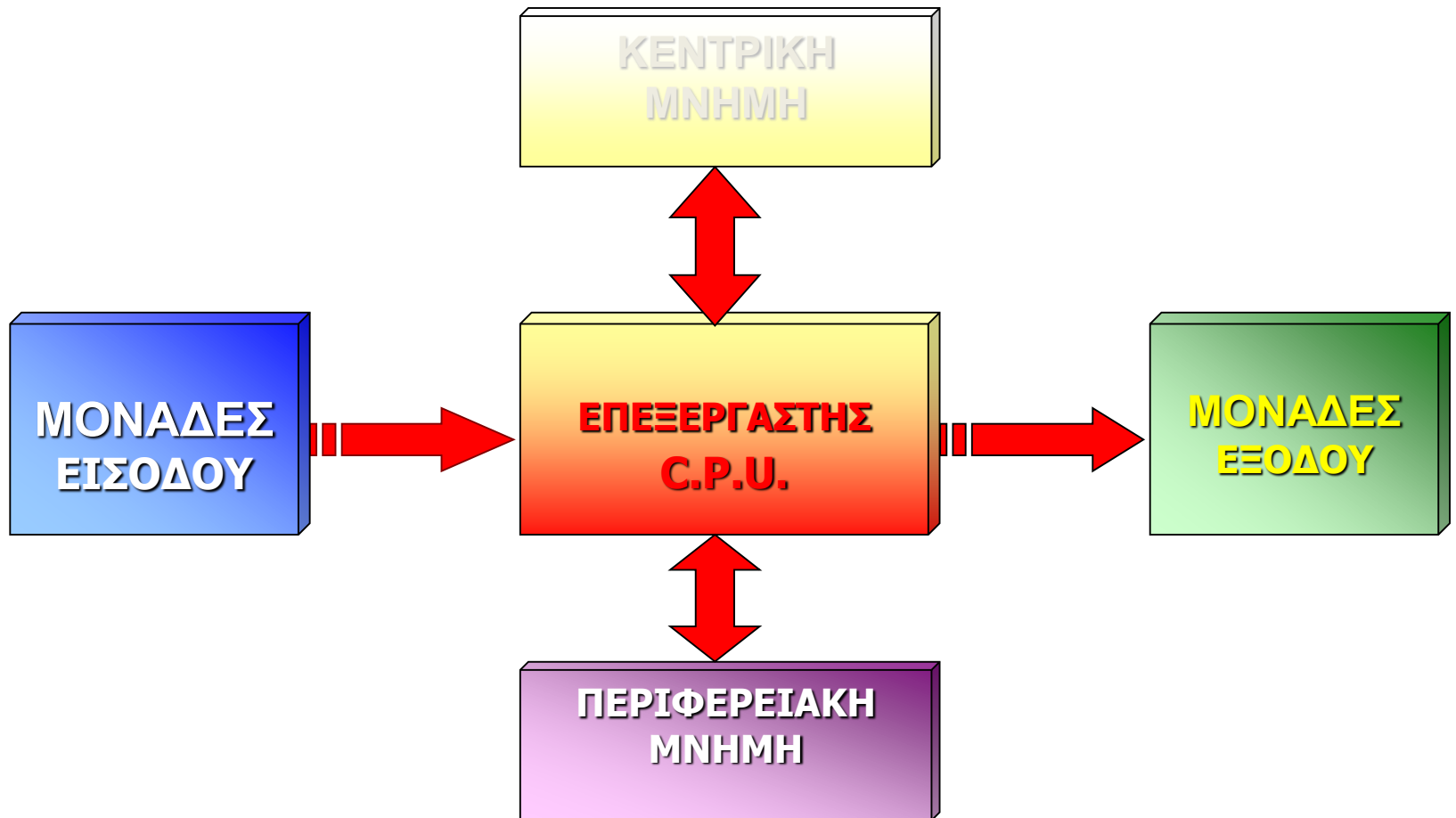
Λογισμικό
(Software)



Υλικό υπολογιστή

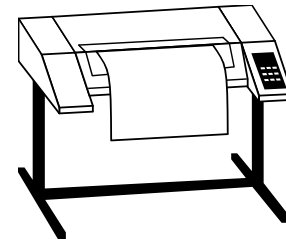
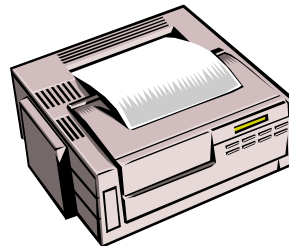
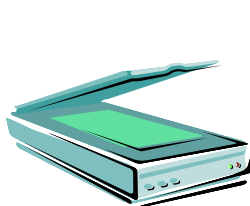
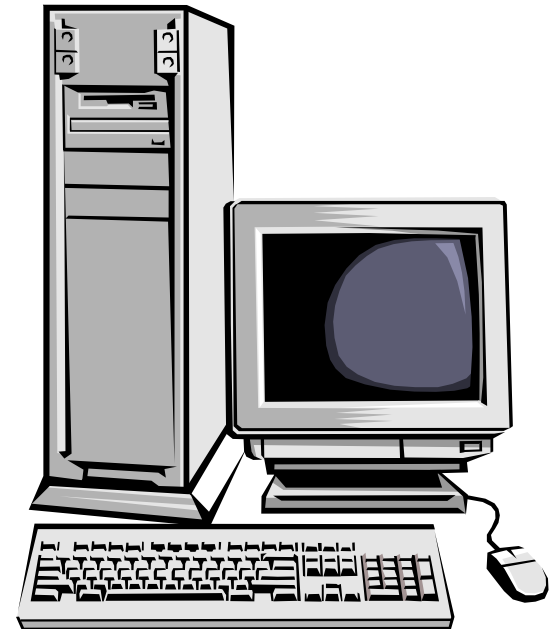


Η δομή ενός υπολογιστή



Το υλικό μέρος

- Η οθόνη
- Το ποντίκι
- Το πληκτρολόγιο
- Η κεντρική μονάδα
- Ο εκτυπωτής
- Άλλες συσκευές



Κεντρική μονάδα συστήματος

- Μητρική κάρτα (Motherboard)
- Συσκευές δίσκων (Drives)
- Θύρες & κάρτες επικοινωνίας
- Τροφοδοτικό
- ...



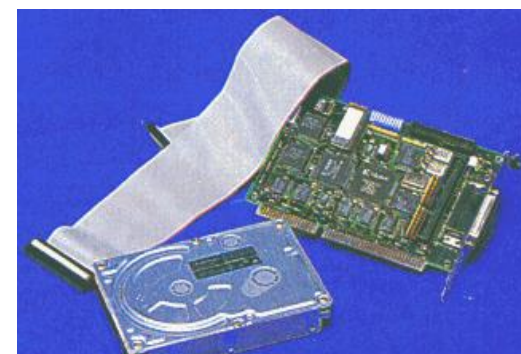
Εσωτερικό Κεντρικής Μονάδας



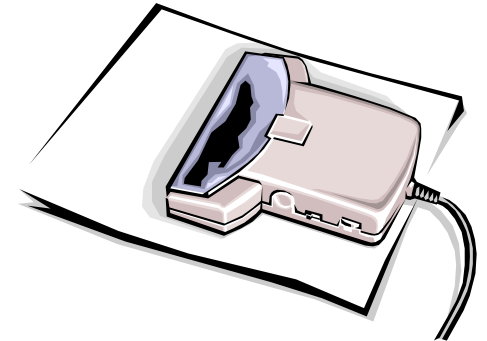
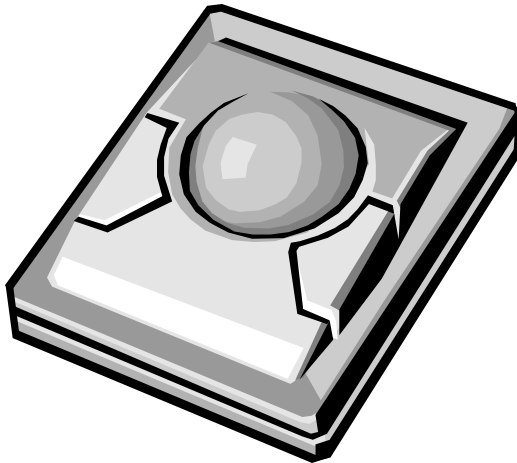
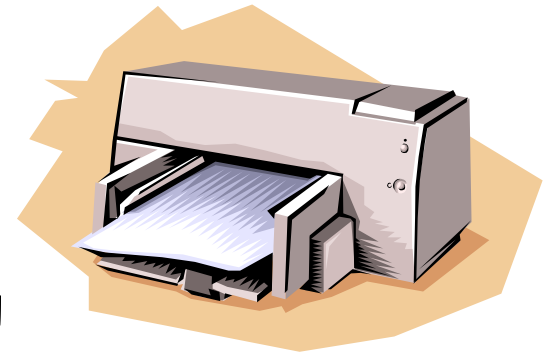
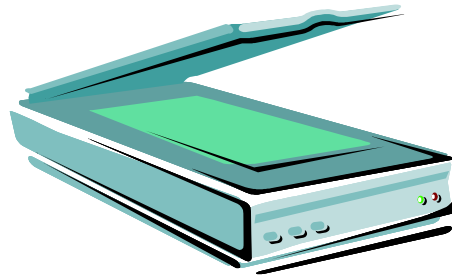
Περιφερειακή Μνήμη

Υλικό που φυλάσσονται μόνιμα οι πληροφορίες:

- Σκληρός δίσκος
- Οπτικός δίσκος (cd,dvd)
- USB
- Κάρτες μνήμης (SD)



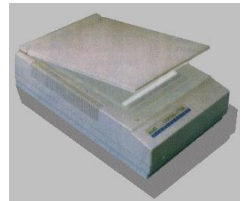
Περιφερειακές Μονάδες



Μονάδες Εισόδου(A)

Μονάδες Εισόδου: Χρησιμοποιούνται για να δίνουμε εντολές στον Η/Υ ή να εισάγουμε δεδομένα.

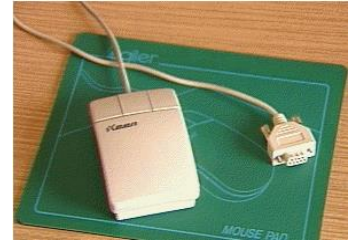
- Εισαγωγή **χαρακτήρων-εικόνας**
 - Πληκτρολόγιο
 - Οπτικός αναγνώστης
 - Αναγνώστης γραμμωτού κώδικα
- Εισαγωγή **ήχου - video**
 - Μικρόφωνο
 - Κασετόφωνο, πικάπ, CD-player
 - DVD, Video Κάμερα



Μονάδες Εισόδου (B)

■ Εισαγωγή σημείου θέσης

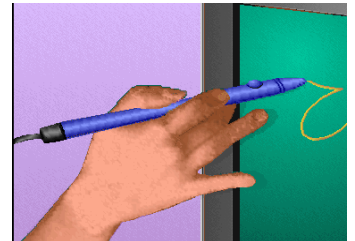
☑ Ποντίκι (*mouse*)



☑ Χειριστήριο (*joystick*)



☑ Φωτογραφίδα (*light pen*)



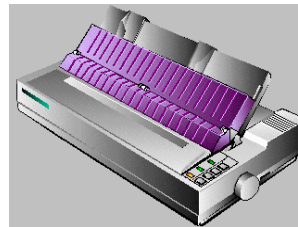
☑ Χειριστήριο με μπάλα (*trackball*)



Μονάδες Εξόδου

Μονάδες Εξόδου: Μετά την επεξεργασία των στοιχείων από τον Η/Υ, οι μονάδες εξόδου, με το δικό τους τρόπο, μας παρουσιάζουν τα αποτελέσματα αυτής της επεξεργασίας

- Οθόνη
- Εκτυπωτής
- Σχεδιογράφος
- Ηχεία



Μονάδες εισόδου/εξόδου

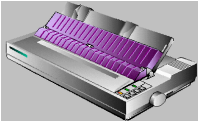
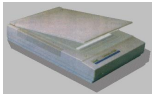
Μονάδες Εισόδου/Εξόδου: Χρησιμοποιούνται και ως μονάδες εισόδου και ως εξόδου: Όταν μία συσκευή μπορεί να στέλνει και να δέχεται δεδομένα από τον υπολογιστή, τότε χαρακτηρίζεται **συσκευή εισόδου-εξόδου**.

- *Οθόνη (touch screen)*



Ώρα για μια άσκηση

Να χαρακτηρίσετε τις παρακάτω μονάδες ως **Εισόδου** ή **Εξόδου**

Κατηγορία	Ονομασία	Εικόνες
	Εκτυπωτής	 
	Σαρωτής	  
	Πληκτρολόγιο	 
	Ψηφιακή κάμερα	 
	Μικρόφωνο	 
	Ποντίκι	 

Να χαρακτηρίσετε τις παρακάτω μονάδες ως **Εισόδου** ή **Εξόδου**

Κατηγορία	Ονομασία	Εικόνες
	Χειριστήριο παιχνιδιών	
	Ηχεία	
	Οθόνη	
	Οθόνη αφής	
	Χειριστήριο με μπάλα (trackball)	