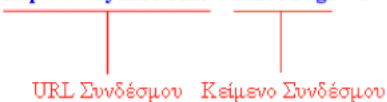

HTML Σύνδεσμοι

Ένας σύνδεσμος (link) χρησιμοποιείτε για να μεταφερθούμε σε ένα άλλο HTML έγγραφο μέσα στο web. Δημιουργούμε συνδέσμους με την ετικέτα `<a>` (α από την λέξη Anchor). Η πιο βασική ιδιότητα της ετικέτας είναι η `href`, η οποία περιέχει το url ενός αρχείου. Το κείμενο που γράφεται ανάμεσα στην ετικέτα αρχής και τέλους είναι το κείμενο που φαίνεται στην οθόνη και πατάει ο χρήστης επάνω σε αυτό για να μεταφερθεί στην σελίδα που δείχνει η ιδιότητα href. Η εμφάνιση ενός συνδέσμου στην οθόνη μας ποικίλει ανάλογα με τον browser που χρησιμοποιούμε. Οι περισσότεροι browsers, όπως οι Internet Explorer και Mozilla Firefox, εξ' ορισμού τους εμφανίζουν με Μπλε και υπογραμμισμένα γράμματα, ενώ τους συνδέσμους που έχουμε επισκεφτεί στο παρελθόν τους εμφανίζουν με Μοβ γράμματα.

`<a href="http://www.yahoo.com">Yahoo Page</a>`



URL Συνδέσμου Κείμενο Συνδέσμου

Με την ιδιότητα `target` ορίζουμε σε ποιο παράθυρο ή μέρος του παραθύρου θα εμφανιστεί η σελίδα που ανοίγουμε πατώντας τον σύνδεσμο.

Π.χ. `<a href="https://www.w3schools.com/" target="_blank">Visit W3Schools!</a>`

Η ιδιότητα παίρνει τις εξής τιμές:

Τιμή	Σχόλιο
<code>_self</code>	ανοίγει την σελίδα στο ίδιο πλαίσιο
<code>_blank</code>	ανοίγει την σελίδα σε νέο παράθυρο. Αφού πατήσετε τον σύνδεσμο, ανοίγει ένα νέο παράθυρο του browser στο οποίο θα εμφανιστεί την σελίδα
<code>_top</code>	ανοίγει την σελίδα στο ίδιο παράθυρο αγνοώντας τα πλαίσια που τυχόν υπάρχουν
<code>_parent</code>	ανοίγει την σελίδα στο "πατρικό πλαίσιο "

Σε περίπτωση που ο σύνδεσμος αφορά email η δήλωση είναι παρόμοια με την ακόλουθη

```
<a href="mailto:someone@example.com">Send email</a>
```

Δημιουργία δεσμών

Η διαφορά των δεσμών από τους συνδέσμους είναι ότι οι δεσμοί μας μεταφέρουν σε ένα συγκεκριμένο σημείο μιας σελίδας. Χρησιμοποιείται κυρίως σε μεγάλου μήκους σελίδες στις οποίες θέλουμε να δημιουργήσουμε σημεία αναφοράς έτσι ώστε ο χρήστης να μεταφέρεται εύκολα μέσα σε αυτήν.

Οι δεσμοί δημιουργούνται χρησιμοποιώντας την ίδια ετικέτα που χρησιμοποιούν και οι σύνδεσμοι, δηλαδή την `<a>`, με την διαφορά αντί για την ιδιότητα `HREF`, χρησιμοποιούμε την ιδιότητα `NAME` με την οποία δίνουμε ένα όνομα στον δεσμό. Για παράδειγμα αν θέλαμε να δημιουργήσουμε έναν δεσμό με όνομα `paragraph1` σε ένα σημείο της σελίδας μας, τότε θα γράφαμε:

```
<a name="paragraph1">Δεσμοί και σύνδεσμοι</a>
```

Αν θέλω να προσθέσω στην ίδια σελίδα έναν σύνδεσμο (link) που θα μας οδηγεί στον δεσμό του εγγράφου που ονομάζεται `paragraph1`, τότε θα γράψω:

```
<a href="http://localhost/#paragraph1">Πήγαινε στην πρώτη παράγραφο.</a>
```

HTML Εικόνες

Η ετικέτα `<img>` χρησιμοποιείται για να εισάγουμε εικόνα στα σελίδα μας. Είναι κενή και δεν έχει ετικέτα κλεισίματος. Έχει δύο απαιτούμενες ιδιότητες:

- `src` – Ορίζει το μονοπάτι για την εικόνα
- `alt` – Ορίζει εναλλακτικό κείμενο σε περίπτωση που δεν εμφανίζεται η εικόνα

π.χ. ``

Μέγεθος εικόνας - Width και Height

Με την ετικέτα `style` μπορούμε να ορίσουμε μήκος και πλάτος για την εικόνα μας:

```

```

Εναλλακτικά χρησιμοποιούμε τις ιδιότητες `width` και `height` :

```

```

Image Floating

Για να τυλίξουμε κείμενο γύρω από μια εικόνα χρησιμοποιούμε την ιδιότητα **float** :

`<p>`
The image will float to the right of the text.</p>

`<p>`
The image will float to the left of the text.</p>

Floating Images

Float the image to the right:

A paragraph with a floating image. A paragraph with a floating image. A paragraph with a floating image.



Float the image to the left:



A paragraph with a floating image. A paragraph with a floating image. A paragraph with a floating image.

HTML Image Maps

Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε την ετικέτα `<map>` για να δημιουργήσουμε ένα χάρτη γραφικών στην html. Ο χάρτης γραφικών είναι μια συνηθισμένη εικόνα πάνω στην οποία όμως έχουμε δηλώσει συγκεκριμένες περιοχές στις οποίες ο χρήστης μπορεί να κάνει κλικ και να πλοηγηθεί μέσω συνδέσμου (link).

Η HTML που χρειάζεται για ορίσουμε ένα χάρτη γραφικών είναι:

```

```

όπου image.gif είναι το όνομα του αρχείου της εικόνας και map_name είναι ένας σύνδεσμος anchor που οδηγεί κάπου μέσα στη ίδια σελίδα:

Παράδειγμα: ``

Ακολουθώς χρησιμοποιούμε την ετικέτα `<map>...</map>` για να ορίσουμε τις περιοχές στην εικόνα χρησιμοποιώντας την ιδιότητα **name**:

```
<map name="workmap">
```

Εντός της `<map>` με την ετικέτα `<area>` ορίζουμε περιοχή χρησιμοποιώντας τις ακόλουθες τιμές:

- **rect** – ορίζει μια ορθογώνια περιοχή
- **circle** – ορίζει μια κυκλική περιοχή
- **poly** – ορίζει μια πολυγωνική περιοχή
- **default** – ορίζει ολόκληρη την περιοχή



Shape="rect"

Δημιουργεί ένα ορθογώνιο που ορίζεται από δύο σημεία (δύο ζεύγη συντεταγμένων).

```
<area shape="rect" coords="34, 44, 270, 350" href="computer.htm">
```

Το σημείο (34,44) ορίζεται 34 pixels από το αριστερό περιθώριο και 44 pixels από την κορυφή:
Το σημείο (270,350) ορίζεται 270 pixels από το αριστερό περιθώριο και 350 pixels από την κορυφή:

Shape="circle"

Δημιουργεί έναν κύκλο που το κέντρο του ορίζεται στο σημείο (337,300), και η ακτίνα του είναι 44 pixels:

```
<area shape="circle" coords="337, 300, 44" href="coffee.htm">
```

Shape="poly"

Ορίζει ένα πολύγωνο που αποτελείται από πολλά σημεία.

```
<area shape="poly"  
coords="140,121,181,116,204,160,204,222,191,270,140,329,85,355,58,352,37,322,40,259,103,161,128,147 "  
href="croissant.htm">
```

HTML Background Images

Για να εισάγουμε φωτογραφία φόντου χρησιμοποιούμε την ετικέτα `style` και την ιδιότητα `background-image` είτε στο τμήμα `head` της σελίδας μας, είτε μέσα στις ετικέτες μας όπως φαίνεται παρακάτω:

```
<p style="background-image: url('img_girl.jpg');">
```

Αν θέλουμε η εικόνα φόντου να έχει εφαρμογή σε ολόκληρη τη σελίδα:

```
<style>
body {
  background-image: url('img_girl.jpg');
}
</style>
```

Αν η εικόνα φόντου είναι μικρότερη από το στοιχείο στο οποίο θέλουμε να εφαρμοστεί, τότε θα τη δούμε να επαναλαμβάνεται. Αν δεν θέλουμε κάτι τέτοιο χρησιμοποιούμε την ιδιότητα `no-repeat`:

```
<style>
body {
  background-image: url('example_img_girl.jpg');
  background-repeat: no-repeat;
}
</style>
```

Αν θέλουμε η εικόνα φόντου να καλύψει ολόκληρο το στοιχείο θέτουμε την τιμή της ιδιότητας `background-size` σε `cover`

Επίσης, για να είμαστε σίγουροι ότι η εικόνα καλύπτει πάντα το στοιχείο θέτουμε την τιμή της ιδιότητας `background-attachment` σε `fixed`.

Έτσι, η εικόνα διατηρεί τις αναλογίες της και δεν παραμορφώνεται.

```
<style>
body {
  background-image: url('img_girl.jpg');
  background-repeat: no-repeat;
  background-attachment: fixed;
  background-size: cover;
}
</style>
```

Η ετικέτα picture

Η ετικέτα `<picture>` μας επιτρέπει να εμφανίσουμε διαφορετικές εικόνες σε διαφορετικές συσκευές ή σε διαφορετικά μεγέθη παραθύρων.

Η `<picture>` περιέχει περισσότερες από μία ετικέτες `<source>`, ώστε να ορίσει κάποιους περιορισμούς στις εικόνες, που η αναφορά τους γίνεται με την ιδιότητα `srcset`:

```
<picture>
  <source media="(min-width: 650px)" srcset="img_food.jpg">
  <source media="(min-width: 465px)" srcset="img_car.jpg">
  
</picture>
```

Άσκηση

Κατασκευάστε την παρακάτω σελίδα, με όνομα link_test.html

- Ο τίτλος είναι «Μάθημα 3».
- Το φόντο θα είναι χρώματος lightgreen. Το χρώμα των γραμμάτων green και το μέγεθός τους 4.
- Η γραμματοσειρά του κειμένου θα είναι verdana.
- Η επικεφαλίδα είναι H2, στο κέντρο, πλάγια και κόκκινη.
- Κάθε σύνδεσμος μας πηγαίνει εκεί όπου μας καθοδηγεί το ίδιο το κείμενο της ιστοσελίδας.
- Ακολουθεί οριζόντια γραμμή.
- Το «Η αγαπημένη μου φωτογραφία» είναι μεγέθους 5 και στο κέντρο.
- Η φωτογραφία που ακολουθεί είναι στο κέντρο, έχει επεξηγηματικό κείμενο “my photo” (width:196, height: 198)
- Το υπόλοιπο κείμενο είναι χρώματος brown.

Σύνδεσμοι και εικόνες
[Πατήστε εδώ](#) για να δείτε μια φωτογραφία μου.
[Πατήστε εδώ](#) για να μου στείλετε email.
Πατήστε πάνω στην παρακάτω διεύθυνση για να επισκεφτείτε την αντίστοιχη ιστοσελίδα
www.google.com

Η αγαπημένη μου φωτογραφία



Παρατήρηση
Η παραπάνω φωτογραφία είναι σύνδεσμος που ανοίγει την ίδια τη φωτογραφία