



Ας ξεκινήσουμε με τις εντολές κίνησης, εντολές εξόδου και ήχους

Τα περισσότερα προγράμματα αρχίζουν με την καρτέλα έλεγχος και την εντολή έναρξης του σεναρίου.

Θέλουμε το αντικείμενο1(γάτα) η να ξεκινήσει από το σημείο (0,0)

(Χρησιμοποίησε την εντολή «πήγαινε στη θέση»)

να κινηθεί στο σημείο (200,0) (Χρησιμοποίησε την εντολή «κινήσου» και στη συνέχεια την εντολή ολίσθησε)

Να παραμείνει εκεί για 1 δευτερόλεπτο,

Να στρίψει 180 μοίρες

και να επιστρέψει στο σημείο εκκίνησης ανακοινώνοντας κάποιο μνμ όπως «γεια σου» και βγάζοντας ήχο «μιαου».

Στην συνέχεια χρησιμοποιήστε την καρτέλα όψεις και την εντολή εξόδου: «πες γεια σου για 2 δευτερόλεπτα».(Παρατηρείστε πώς αλλάζουν οι χρόνοι και τα μηνύματα).

Τέλος στην καρτέλα ήχος πάρετε την εντολή «παίξε ήχο μιαου». Μπορείτε να ηχογραφήσετε ένα δικό σας μήνυμα ή να κατεβάσετε έναν άλλο ήχο και να τον επιλέξετε.

Αποθηκεύστε την ασκ.1 στον φάκελο σας.