

ΑΣΚΗΣΕΙΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ (ΦΥΛΛΑΔΙΟ 1)

1. Σε ένα μάθημα γυμνασίου ο τελικός βαθμός προκύπτει από τον μέσο όρο των δυο διαγωνισμάτων και τον προφορικό βαθμό. Να γίνει αλγόριθμος(ψευδόγλωσσα) / πρόγραμμα(scratch) που να διαβάζει τον βαθμό του πρώτου διαγωνίσματος, τον βαθμό του δεύτερου διαγωνίσματος καθώς και τον προφορικό βαθμό ενός μαθητή να υπολογίζει και να εμφανίζει τον μέσο όρο του.
2. Σε ένα φωτογραφείο χρειαζόμαστε έναν αλγόριθμο (πρόγραμμα) ο οποίος να διαβάζει τον αριθμό ασπρόμαυρων και έγχρωμων φωτοτυπιών καθώς και την τιμή τους (και ασπρόμαυρων και έγχρωμων) να υπολογίζει και να εμφανίζει το κόστος των ασπρόμαυρων φωτογραφιών, το κόστος των έγχρωμων φωτογραφιών καθώς και το συνολικό κόστος
3. Σε ένα γραφείο ενοικιάσεων αυτοκινήτων χρειάζονται έναν αλγόριθμο (πρόγραμμα) το οποίο να διαβάζει το κόστος ενοικίασης, τα χιλιόμετρα πριν την ενοικίαση του αυτοκινήτου καθώς και τα χιλιόμετρα μετά την ενοικίαση του αυτοκινήτου και με δεδομένο ότι για κάθε χιλιόμετρο που διανύθηκε η φθορά υπολογίζεται σε 0.003€ να υπολογίζει και να εμφανίζει το ποσό πληρωμής. Σας δίνεται ότι: **(ΠΟΣΟ=ΚΟΣΤΟΣ_ΕΝΟΙΚΙΑΣΗΣ + (ΧΙΛΙΟΜΕΤΡΑ_ΜΕΤΑ – ΧΙΛΙΟΜΕΤΡΑ_ΠΡΙΝ)*0.003**
4. Σε μια επιχείρηση έχουν παραγγείλει εξοπλισμό που αποτελείται από υπολογιστές και εκτυπωτές. Χρειαζόμαστε ένα αλγόριθμο (πρόγραμμα) το οποίο να διαβάζει τον αριθμό υπολογιστών καθώς και την τιμή του ενός, τον αριθμό εκτυπωτών καθώς και την τιμή ενός από αυτούς, να υπολογίζει και να εμφανίζει το τελικό ποσό πληρωμής.
5. Να γίνει αλγόριθμος(πρόγραμμα) ο οποίος να διαβάζει, το όνομα της ομάδας, τις βολές, τα δίποντα και τα τρίποντα που πέτυχε η ομάδα να υπολογίζει και να εμφανίζει το όνομα της ομάδας καθώς και το τελικό σκορ της ομάδας.