**Φύλλο εργασίας ασκ.4**

**Κατασκευή κανονικών πολυγώνων και άλλων απλών σχημάτων**

1. Τοποθετήστε την εντολή έναρξης του σεναρίου.
2. Θέσετε το αντικείμενο (γάτα) στο κέντρο της περιοχής γραφικών με φορά προς τα δεξιά και μικρότερο μέγεθος πχ.30
3. Κατεβάστε τα εργαλεία της πένας κι από εκεί πάρετε την εντολή «κατέβασε πένα».
4. Προσπαθήστε να κατασκευάσετε ένα απλό τετράγωνο με την χρήση των εντολών: «κινήσου 100 βήματα» και «στρίψε χ μοίρες» όσες φορές χρειαστεί.

Πόση είναι η γωνία στροφής;

Με ποιες αλλαγές στον κώδικα σας θα φτιάξετε ένα τρίγωνο, πεντάγωνο, εξάγωνο κ.λπ.

Υπάρχει τρόπος να υπολογιστεί η γωνία με τύπο που μπορεί να εφαρμοστεί σε όλα τα κανονικά πολύγωνα;

1. Χρησιμοποιήστε την εντολή «επανάλαβε….» για να συντομεύσετε την παραπάνω διαδικασία.
2. Κατασκευάστε μία σκάλα
3. Κατασκευάστε διακεκομμένες γραμμές.