**Άσκηση 2**

**Θέλουμε να δημιουργήσουμε δύο «αντικείμενα», ένα αγόρι κι ένα κορίτσι που ξεκινούν αντίστοιχα από τα σημεία με συντεταγμένες (-200,0) και (200,0). Κινούνται αντίθετα πλησιάζοντας το ένα με το άλλο. Το αγόρι στο σημείο (-50,0) και το κορίτσι στο σημείο (50,0). Το αγόρι λέει κάτι στο κορίτσι παράγει κάποιον ήχο και το κορίτσι απαντά παράγοντας έναν άλλον ήχο. Τέλος επιστρέφουν και οι δύο στα σημεία από όπου ξεκίνησαν.**

Επιλέξτε υπόβαθρο “beach Malibu”

Πρώτα ασχοληθείτε με τον κώδικα της αντρικής μορφής. Αρχικά πιέστε την καρτέλα «ενδυμασίες» κι από εκεί διαγράψτε την αρχική μορφή της γάτας. Στην θέση της επιλέξτε ένα νέο αντικείμενο με αντρική μορφή τον Devin- a και τοποθετήστε τον στο σημείο (-200,0) με την εντολή «πήγαινε στη θέση χ:-200 :0» Κατόπιν προσθέστε την εντολή «δείξε στην κατεύθυνση 90» .Κινήστε τον Devin μέχρι το σημείο (-50,0) με χρήση της κατάλληλης εντολής για 1 δευτ. Στην συνέχεια χρησιμοποιήστε την εντολή εξόδου «πες γεια σου τι κάνεις». Μετά απ την καρτέλα έλεγχος πάρετε την εντολή « περίμενε 1 δευτ».Ύστερα κατεβάσετε τον ήχο “Laugh3” και κινηθείτε στο σημείο απ’ όπου ξεκινήσατε.

 Τώρα να προσθέσετε την γυναικεία μορφή Abby- b. Περιστρέψτε την κατάλληλα ώστε να γυρίσει σε κατεύθυνση -90. Mε την μέθοδο drug and drop αντιγράψετε τον κώδικα του Devin στην Abby. Κατόπιν κάνετε τις εξής αλλαγές: Η Abby θα ξεκινήσει απ’ το σημείο (200,0), θα κοιτάει προς τ’ αριστερά, θα κινηθεί ομαλά για 1.5 δευτ στο σημείο (50,0), εκεί θα πει στον Devin “άσε με ήσυχη», θα βγάλει ήχο «Scream1”και θα επιστρέψει στο σημείο απ’ όπου ξεκίνησε σε 1 δευτ.

Τρέξτε ταυτόχρονα και τους δύο κώδικες και δείτε το αποτέλεσμα.

Συμπληρώστε ή διορθώστε στοιχεία (χρόνους, συντεταγμένες, διαλόγους, ήχους) σύμφωνα με την κρίση σας.

Αποθηκεύστε στον φάκελο σας την ασκ.1