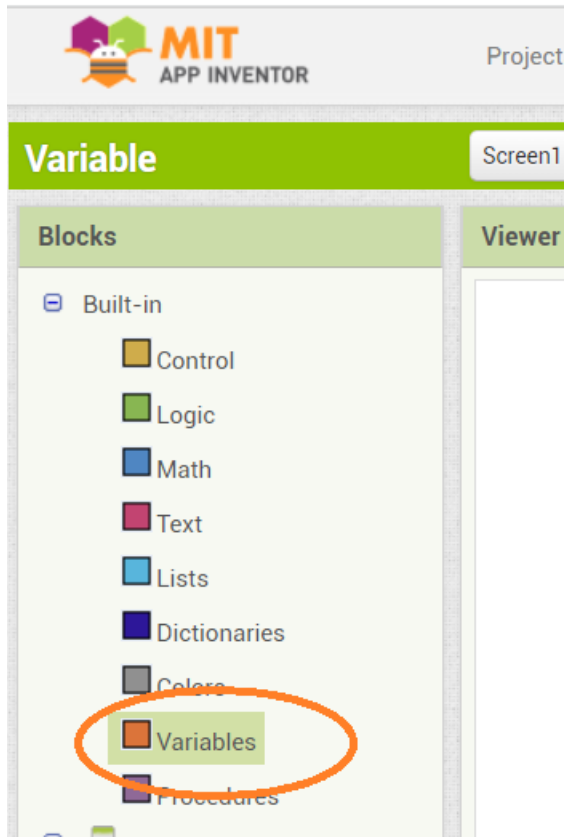


Στα built-in blocks υπάρχει η κατηγορία Variables



Υπάρχουν 5 τύποι blocks για τις μεταβλητές :

- initialize global name to
- get
- set
- initialize local name to in (do)
- initialize local name to in (return)

initialize global name to



Αυτό το μπλοκ χρησιμοποιείται για να δημιουργήσει μια global(ορατή από όλα) μεταβλητή. Παίρνει ως όρισμα οποιοδήποτε τύπο τιμής. Κάντε κλικ στο *name* για να αλλάξετε το όνομα της μεταβλητής. Οι global μεταβλητές μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε όλες τις διαδικασίες ή τα γεγονότα (all procedures or events) και για αυτό το μπλοκ θα είναι ανεξάρτητο (stand alone).

Οι global μεταβλητές μπορούν να αλλαχθούν ενώ μια εφαρμογή εκτελείται και μπορούν να αναφερθούν και να αλλαχθούν από οποιοδήποτε μέρος ή γεγονός μέσα στην εφαρμογή. Μπορείτε να αλλάξετε όνομα οποιαδήποτε στιγμή και τότε θα γίνει αυτό η αλλαγή ονόματος σε οποιοδήποτε σημείο είχε συσχετιστεί ή αναφερθεί η μεταβλητή.

get



Αυτό το μπλοκ παρέχει ένα τρόπο να πάρει κάποιος οποιαδήποτε μεταβλητή έχει δημιουργήσει.

set



Αυτό το μπλοκ ακολουθεί τους κανόνες του **get**. Αφού επιλεγθεί η μεταβλητή ν μπορεί να κολλήσει οποιαδήποτε μπλοκ να δώσει νέα τιμή στην επιλεγμένη μεταβλητή.

Πηγή : <http://ai2.appinventor.mit.edu/reference/blocks/variables.html>