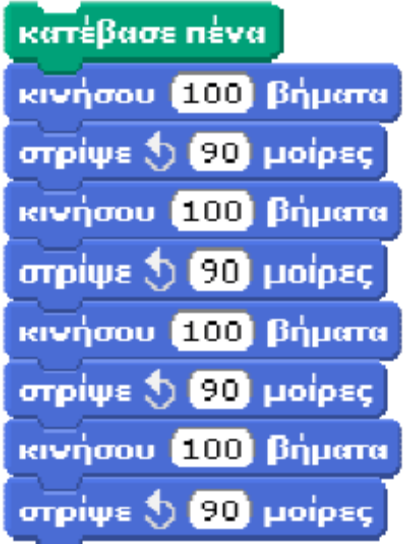


Scratch -2

(Πένα-Κίνηση-Έλεγχος)

Δραστηριότητα 1

Ποιο είναι το αποτέλεσμα της εκτέλεσης των παρακάτω εντολών? Δοκιμάστε τις παρακάτω εντολές στο Scratch και συμπληρώστε τα αποτελέσματα στο φύλλο εργασίας.

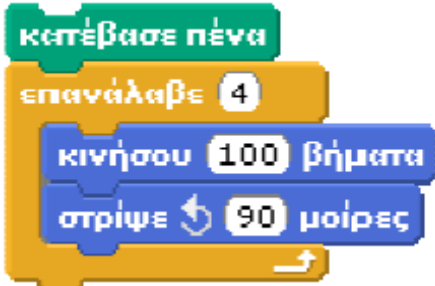


αποτέλεσμα

.....

Δραστηριότητα 2

Ποιο είναι το αποτέλεσμα της εκτέλεσης των παρακάτω εντολών? Δοκιμάστε τις παρακάτω εντολές στο Scratch και συμπληρώστε τα αποτελέσματα στο φύλλο εργασίας.



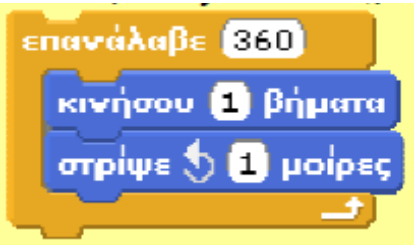
αποτέλεσμα

.....

(Δομή επανάληψης)

Δραστηριότητα 3

Ποιο είναι το αποτέλεσμα της εκτέλεσης των παρακάτω εντολών? Προσθέστε την εντολή που λείπει ώστε η γάτα να ζωγραφίσει. Δοκιμάστε τις παρακάτω εντολές στο Scratch και συμπληρώστε τα αποτελέσματα στο φύλλο εργασίας.



αποτέλεσμα

.....