**Δραστηριότητα** **4- App Inventor**

Σε αυτή την δραστηριότητα θα δημιουργήσουμε μία εφαρμογή που μεταφράζει σε 4 γλώσσες την ερώτηση «Πώς ονομάζεσαι;»

**ΟΔΗΓΙΕΣ ΥΛΟΠΟΙΗΣΗΣ**

****

 που βρίσκονται στο e-class.



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Label1 | Fontsize | 20 |





Mπορείτε να χρησιμοποιήσετε το Google Translate για να βρείτε τις μεταφράσεις (https://translate.google.com/)

στ) Τρέξτε την εφαρμογή σας.