**Δραστηριότητα 1 - App Inventor**

**Στόχος** της δραστηριότητας είναι να δημιουργήσουμε μια απλή εφαρμογή η οποία θα περιέχει ένα **κουμπί** με μια **εικόνα** **γάτας**. Όταν ο μαθητής πατήσει το κουμπί θα ακούγεται το νιαούρισμα (ήχος) της γάτας.

**ΟΔΗΓΙΕΣ ΥΛΟΠΟΙΗΣΗΣ**

1. Κατεβάστε τα αρχεία που χρειάζονται (εικόνα γάτας- **Κitty.png** και ήχος νιαουρίσματος -**meow.mp3**) από την σελίδα του μαθήματος στο **e-class**.
2. Πηγαίνετε στη διεύθυνση: **https://code.appinventor.mit.edu/login/** και πατήσετε **Continue Without an Account.**
3. Αποθηκεύστε τον κωδικό που σας βγάζει με **αντιγραφή και επικόλληση** σε ένα αρχείο word με όνομα **Kωδικός-cat** μέσα στο φάκελό σας. Αυτό γίνεται προκειμένου να βρίσκετε την εργασία σας και άλλες φορές.
4. Στην συνέχεια πατήστε **New Project** και δώστε το όνομα **CAT\_και το ονοματεπώνυμό σας**.

**ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ   
Βήμα 1- Εισαγωγή εικόνας**

Εικόνα που περιέχει κείμενο, στιγμιότυπο οθόνης, λογισμικό, εικονίδιο υπολογιστή

Το περιεχόμενο που δημιουργείται από τεχνολογία AI ενδέχεται να είναι εσφαλμένο.

1. Βρίσκω αριστερά στην παλέτα το **αντικείμενο** **Image** και το σέρνω μέσα στον **Viewer.** (Εμφανίζεται αυτόματα στην ενότητα **All Components** και στην ενότητα **Properties**)

Πηγαίνωδεξιά **Properties**🡪 **Picture** 🡪 **Upload File**🡪 **Kitty.png**

1. Αλλάζω τις ιδιότητες της εικόνας στο **Ηeight**🡪 65 percent

**Βήμα 2- Εισαγωγή ήχου**

1. Στην ενότητα (**Palette**) στην υποκατηγορία **Media**, επιλέξτε και σύρτε το συστατικό στοιχείο ήχου (**Sound component**) και αφήστε το οπουδήποτε επιθυμείτε στον **Viewer.**
2. Στη συνέχεια στη περιοχή με την ονομασία **Media**, επιλέξτε **Upload File**...
3. Βρείτε την τοποθεσία που έχετε κατεβάσει το αρχείο **meow.mp3** και ανεβάστε το (**upload**) στην εφαρμογή σας.
4. Παρατηρήστε επίσης ότι στην ενότητα Ιδιότητες (**Properties**), η ιδιότητα **Source** (πηγή) αναφέρει None (καμία). Κάντε κλικ στην λέξη **None...** και αλλάξτε την πηγή του συστατικού του ήχου **meow.mp3**

**Βήμα 3- Εισαγωγή κουμπιού που θα το πατάμε και θα ακούγεται ο ήχος (button)**

1. Πηγαίνω αριστερά στην **Palette 🡪 Button** καισέρνω μέσα στον Viewer.
2. Αλλάξτε την ιδιότητα του κουμπιού (**Properties 🡪 Text**) έτσι ώστε να εμφανίζεται οι λέξεις «Πατήστε το κουμπί»
3. Αλλάξτε το ύψος του κουμπιού **Height**🡪 40 pixels και το πλάτος **Width** 🡪 Fill parent
4. Αλλάξτε το χρώμα παρασκηνίου (**BackgroundColor**) της ετικέτας σε ένα της αρεσκείας σας.
5. Αλλάξτε και το χρώμα κειμένου (**TextColor**) της ετικέτας με παρόμοιο τρόπο, σε ότι χρώμα επίσης επιθυμείτε.
6. Αλλάξτε το μέγεθος των γραμμάτων **FontSize** σε 22 και επιλέξτε **FontBold** για έντονη γραφή.

Εικόνα που περιέχει κείμενο, λογισμικό, στιγμιότυπο οθόνης, εικονίδιο υπολογιστή

Το περιεχόμενο που δημιουργείται από τεχνολογία AI ενδέχεται να είναι εσφαλμένο.

Πατήστε το κουμπί **Save project** προκειμένου να αποθηκεύσετε το έργο σας.

* Μέχρι τώρα έχουμε σχεδιάσει το οπτικό κομμάτι της εφαρμογής.
* Δεν έχουμε προγραμματίσει την συμπεριφορά της εφαρμογής, δηλαδή να **ανταποκρίνεται σε κάποιες ενέργειες (συμβάντα) του χρήστη**.
* Μέχρι τώρα έχουμε σχεδιάσει το οπτικό κομμάτι της εφαρμογής.
* Δεν έχουμε προγραμματίσει την συμπεριφορά της εφαρμογής, δηλαδή να **ανταποκρίνεται σε κάποιες ενέργειες (συμβάντα) του χρήστη**.
* Προκειμένου να προγραμματίσουμε την εφαρμογή μας πρέπει να ανοίξουμε το παράθυρο του **Block editor**

**Προσοχή**! Θα πρέπει να θυμάστε ότι ο Blocks Editor εκτελείται τοπικά στον Η/Υ σας ως ένα πρόγραμμα java ενώ ο σχεδιαστής διαδικτυακά μέσω του φυλλομετρητή σας.

**Δραστηριότητα 2 – Δημιουργία ενέργειας (Block Editor)**

Θέλουμε όταν πατηθεί το κουμπί να παίξει τον ήχο της γάτας.

1. Επιλέγουμε από την περιοχή **Blocks** το αντικείμενο **Button1.**
2. Παίρνουμε το πρώτο συμβάν **when Button1 Click … do** και τo σέρνουμε μέσα στον Viewer.
3. Επιλέγουμε από την περιοχή **Blocks** το αντικείμενο του ήχου **Sound1.**
4. Παίρνουμε το δεύτερο συμβάν **call** Sound1 **play** (το οποίο ορίζει να παίξει το ήχο) και τo σέρνουμε να κουμπώσει μέσα στο πρώτο συμβάν.

Εικόνα που περιέχει κείμενο, στιγμιότυπο οθόνης, λογισμικό, εικονίδιο υπολογιστή

Το περιεχόμενο που δημιουργείται από τεχνολογία AI ενδέχεται να είναι εσφαλμένο.

Το Βlock των εντολών μας είναι πλέον έτοιμο.

Πηγαίνετε στο κινητό ή στο τάμπλετ και όταν πατήσετε το κουμπί θα πρέπει να ακούσετε χαρακτηριστικά τον ήχο του νιαουρίσματος.