

WINDOWS MOVIE MAKER

Άσκηση 1

Σε αυτήν την άσκηση θα δημιουργήσουμε ένα animation προβάλλοντας 38 frames τα οποία αναπαριστούν την κίνηση ενός cartoon.

1. Ανοίξτε το Windows Movie Maker.
2. Εισάγετε τα frames βρίσκονται στο φάκελο **Felix**.

Πατήστε το Play για να δείτε το βίντεο που έχετε δημιουργήσει. Θα διαπιστώσετε ότι η κίνηση δεν είναι πολύ ομαλή. Γιατί;

3. Επιλέξτε όλα τα frames (Ctrl+A). Μεταβείτε στην καρτέλα Edit και αλλάξετε την διάρκεια (duration) σε 0,03 δευτερόλεπτα. Πατήστε το play. Τι παρατηρείτε;

4. Αποθηκεύστε το animation σας με όνομα Felix.wlmp (Αρχείο→Αποθήκευση έργου) και σαν Felix.wmv (Αρχείο→Αποθήκευση ταινίας). Ποια η διαφορά τους;

