ΔΟΜΗ ΕΠΙΛΟΓΗΣ (3 ΤΥΠΟΙ):

1. ΑΠΛΗ ΕΠΙΛΟΓΗ
2. ΣΥΝΘΕΤΗ ΕΠΙΛΟΓΗ
3. ΠΟΛΛΑΠΛΗ ΕΠΙΛΟΓΗ
4. ΕΜΦΩΛΕΥΜΕΝΑ ΑΝ ( ΔΟΜΗ ΕΠΙΛΟΓΗΣ ΜΕΣΑ ΣΕ ΜΙΑ ΑΛΛΗ ΔΟΜΗ ΕΠΙΛΟΓΗΣ)

ΑΠΛΗ ΕΠΙΛΟΓΗ

ΧΡΗΣΗ ΟΤΑΝ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΛΕΓΧΩ 1 ΣΥΝΘΗΚΗ ΜΟΝΟ!!!

ΣΥΝΤΑΞΗ:

IF ΣΥΝΘΗΚΗ:

ΕΝΤΟΛΕΣ ## ΕΝΤΟΛΕΣ ΕΚΤΕΛΟΥΝΤΑΙ ΟΤΑΝ Η ΣΥΝΘΗΚΗ ΕΙΝΑΙ ΜΟΝΟ ΑΛΗΘΗΣ

ΠΧ

ΝΑ ΓΡΑΦΕΙ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΟ ΟΠΟΙΟ ΘΑ ΔΙΑΒΑΖΕΙ ΕΝΑ ΑΡΙΘΜΟ ΑΚΕΡΑΙΟ. ΝΑ ΕΜΦΑΝΙΖΕΙ ΜΗΝΥΜΑ ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΟ ΑΝ Ο ΑΡΙΘΜΟΣ ΕΙΝΑΙ ΑΡΤΙΟΣ ( %)

Χ = INPUT(‘DWSE ENAN ARITHMO’)

IF X % 2 == 0: #EΛΕΓΧΟΣ ΓΙΑ Τ ΑΝ Χ ΕΙΝΑΙ ΑΡΤΙΟΣ

PRINT (‘O ΑΡΙΘΜΟΣ ΕΙΝΑΙ ΑΡΤΙΟΣ’)

ΣΥΝΘΕΤΗ ΕΠΙΛΟΓΗ:

ΣΥΝΤΑΞΗ:

IF ΣΥΝΘΗΚΗ:

OMADA ENTOLWN 1

ELSE:

OMADA ENTOLWN 2

ΧΡΗΣΗ: ΟΤΑΝ ΕΧΩ ΝΑ ΕΛΕΓΞΩ ΜΙΑ ΣΥΝΘΗΚΗ ΜΟΝΟ!!

ΟΜΩΣ ΔΙΑΦΕΡΕΙ ΣΕ ΣΧΣΗ ΜΕ ΤΗΝ ΑΠΛΗ ΣΤΟ ΟΤΙ Η ΑΠΛΗ ΕΧΕΙ ΟΥΣΙΑ ΜΟΝΟ ΟΤΑΝ Η ΣΥΝΘΗΚΗ ΕΙΝΑΙ ΑΛΗΘΗΣ ΕΝΩ Η ΣΥΝΘΕΤΗ ΕΧΕΙ 2 ΟΜΑΔΕΣ ΕΝΤΟΛΩΝ – ΜΙΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΠΕΡΙΟΤΩΣΗ ΠΟΥ Η ΣΥΝΘΗΚΗ ΕΙΝΑΙ ΑΛΗΘΗΣ ΑΛΛΑ ΚΑΙ ΟΤΑΝ Η ΣΥΝΘΗΞΚΗ ΕΙΝΑΙ ΨΕΥΔΗΣ!!!

1. ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΔΟΜΗ ΑΚΟΛΟΥΘΙΑΣ
   1. ΣΕΙΡΙΑΚΗ ΕΚΤΕΛΕΣΗ ΕΝΤΟΛΩΝ
   2. ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΑΠΛΩΝ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ
   3. ΧΡΗΣΗ ΕΝΤΟΛΩΝ ΕΙΣΟΔΟΥ ΕΞΟΔΟΥ ΕΚΧΩΡΙΣΗΣ ΤΙΜΗΣ
   4. ΚΑΘΕ ΕΝΤΟΛΗ ΕΚΤΕΛΕΙΤΑΙ ΑΚΡΙΒΩΣ ΜΙΑ ΦΟΡΑ
2. ΠΟΙΕΣ ΕΝΤΟΛΕΣ ΓΝΩΡΙΖΕΤΕ
   1. ΕΙΔΟΔΟ ( INPUT, RAW\_INPUT, ΕΚΧΩΡΙΣΗΣ ΤΙΜΗΣ)
   2. ΕΞΟΔΟ (PRINT)
   3. ENTOLH ΕΚΧΩΡΙΣΗ ΤΙΜΗΣ
3. ΤΙ ΟΝΟΜΑΖΕΤΕ ΜΕΤΑΒΛΗΤΗ
   1. ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΓΛΩΣΙΚΟ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΕΙΤΑΙ ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΡΑΣΤΗΣΕΙ ΕΝΑ ΣΤΟΙΧΕΙΟ ΔΕΔΟΜΕΝΟΥ
4. ΤΙ ΟΝΟΜΑΖΟΥΜΕ ΕΚΦΡΑΣΗ
   1. ΜΙΑ ΠΡΟΤΑΣΗ Η ΟΠΟΙΑ ΑΠΟΤΕΛΕΙΤΑΙ ΑΠΟ ΤΕΛΕΣΤΕΣ ΚΑΙ ΤΕΛΕΣΤΕΟΥΣ – ΜΙΑ ΕΚΦΡΑΣΗ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΑΠΟΤΕΛΕΙΤΑΙ ΑΠΟ ΜΙΑ ΜΟΝΟ ΜΕΤΑΒΛΗΤΗ ΕΩΣ ΜΙΑ ΣΥΝΘΕΤΗ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΗ ΠΑΡΑΣΤΑΣΗ
5. ΠΟΙΑ Η ΙΕΡΑΡΧΙΑ ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΩΝ ΤΕΛΕΤΩΝ
   1. ΥΨΩΣΗ ΣΕ ΔΥΝΑΜΗ – ()
   2. ΠΟΛΛΑΠΛΑΣΙΑΣΜΟΣ \* - ΔΙΑΙΡΕΣΗ ( / , %)
   3. ΠΡΟΣΘΕΣΗ (+ ) , ΑΦΑΙΡΕΣΗ (-)