

ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΚΟΥΜΠΙΑ

Να σχεδιαστεί και να υλοποιηθεί στο περιβάλλον του **AppInventor** μια εφαρμογή για Android η οποία θα χρωματίζει ολόκληρη την οθόνη της συσκευής με 3 χρώματα που θα μπορεί να επιλέξει ο χρήστης.

Η επιλογή του χρώματος θα γίνεται με το πάτημα των αντίστοιχων 3 κουμπιών (buttons) που θα αντιστοιχούν σε διαφορετικά χρώματα.

