**ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 3**

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 3

ΟΝΟΜΑ:

ΤΑΞΗ ….ΤΜΗΜΑ: ………ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ:………………………………….

Να δημιουργηθεί σε περιβάλλον προγραμματισμού Scratch on line πρόγραμμα που συγκρίνει κάθε φορά που εκτελείται **τρεις διαφορετικούς αριθμούς** και **εμφανίζει τον μικρότερο και τον μεγαλύτερο αριθμό**. Το πρόγραμμα **να εκτελεστεί για τρεις διαφορετικές τριάδες αριθμών**, (67,20, 80) (100, 9, 60) και (45, 120, 20) αντίστοιχα.

1. Να προσδιοριστούν τα δεδομένα και τα ζητούμενα του προβλήματος.
2. Δημιουργία αλγόριθμου σε ψευδογλώσσα που περιγράφει με τη σειρά τα βήματα που πρέπει να γίνουν για να φτάσουμε στο επιθυμητό αποτέλεσμα – λύση του προβλήματος.
3. Να εντοπιστούν ποιες μεταβλητές πρέπει να χρησιμοποιηθούν στην δημιουργία του προγράμματος, ποιες από αυτές είναι εισόδου-εισαγωγή δεδομένων, εξόδου-αποτελέσματος, βοηθητικές, τι τύπου είναι, αν οι τιμές τους θα δίνονται από το πληκτρολόγιο ή με την εντολή εκχώρησης, ποια ονόματα θα έχουν.
4. Να σχηματιστούν **εάν χρειάζεται** συντακτικά και λογικά ορθές εκφράσεις με σταθερές, μεταβλητές, τελεστές και παρενθέσεις χρησιμοποιώντας σωστά την προτεραιότητα των τελεστών και να προβλέπεται ο τύπος δεδομένων του αποτελέσματος μιας παράστασης.
5. Να διαμορφωθεί πρόγραμμα με απλές και εμφωλευμένες δομές ελέγχου (επιλογή, επανάληψη, γεγονότα).
6. Εκτέλεση του προγράμματος και έλεγχος του αποτελέσματος.